

▶▶ SKETCHUP 2022

Objectifs pédagogiques

Avec cette formation Sketchup, vous allez apprendre et maîtriser les fondamentaux du logiciel et son histoire en **28 modules**

Public

Toute personne souhaitant acquérir des compétences relatives à la formation « Sketchup 2022 – V19 »

Temps moyen de formation

15 heures

Evaluation de l'action

Evaluation de positionnement
 Evaluation au cours de la formation
 Evaluation post formation

Suivi de l'action

Certificat d'acquis de formation
 Attestation de formation
 Attestation de compétences
 Attestation de parcours
 Résultat des évaluations
 Certificat de réalisation

Niveau de granularisation

- 28 modules

Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC

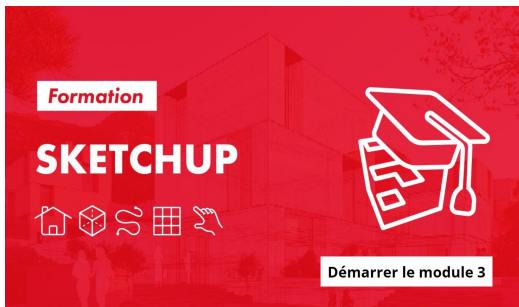
Technologie

- Vidéo
- Norme SCORM

Accessibilité

Pour toute demande d'aménagement ou de compensation, merci de contacter notre référent handicap Madame GRAFFAGNINO Cloé (cloe@711academy.fr)

Tarif : 990€



Quizz Sketchup

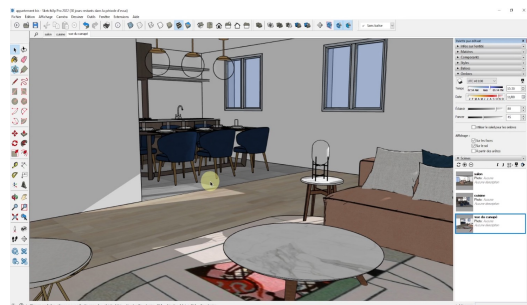
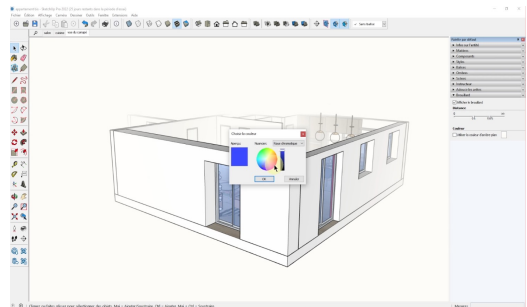
À quoi sert l'outil bac à sable ?

A faire des châteaux de sable

A remplir des volumes avec du sable

A modeler des terrains

Valider



▶▶▶ *Détail formation : SKETCHUP 2022*

- Introduction : Ce que l'on peut faire avec le logiciel

Histoire et présentation du logiciel

- Histoire de Sketchup
- Les différentes versions du logiciel
- Le matériel

Installation/paramétrage

- Installer le logiciel sur l'ordinateur
- Présentation des logiciels fournis
- Paramétrage interface
- Explication interface
- Enregistrer un document

Navigation dans le modèle

- Les axes
- Navigation dans l'espace de travail
- Les différentes vues
- Loupes et perspectives

les outils de dessin

- Réglage contraste
- Outil de dessin
- Outil de forme
- Problème de facettes sur les cercleP
- Supprimer des éléments

Modéliser des volumes avec L'outil pousser-tirer

- Donner du volume
- Donner du volume 2
- Modifier le volume
- Structure d'un volume
- Exercice banquette
- Exercice chaise

Les outils de sélection

- Sélectionner un volume
- Sélectionner un volume avec le lasso
- L'outil Effacer

Les outils de déplacement

- Déplacer un volume
- Déplacer copier un volume
- Pivoter un objet
- Attention à la sélection
- Astuce pour la rotation
- Exercice La coupole avec rotation multiple

Les indications du modèle

- Les inférences ou indicateurs
- Les inférences pour trouver le centre
- Les menus contextuels
- Info sur l'entité

Les groupes et composants

- Les groupes
- Les groupes multiples
- Composants 1
- Composants 2
- Escalier groupe et composant
- Composant dynamique
- Fonction éclater les groupes

Modifier les volumes

- Percer les volumes
- Percer un groupe ou composant
- Percer groupe ou composant-les erreurs
- Les outils solides
- Intersection des faces

Donner des dimensions précises

- Donner des mesures précises
- Donner une hauteur précise
- Outil mise à l'échelle-miroir

Les outils pour se guider

- Placer des repères
- Placer précisément les repères
- L'outil rapporteur
- Problème avec les repères

Organiser son travail

- S'organiser avec les structures
- S'organiser avec les balises 1
- S'organiser avec les balises 2
- Fichier "Balises"

Modéliser un projet d'aménagement

- Introduction au module 14
- 1-1 Introduction modélisation appartement
- 1-2 Pourquoi modéliser un plan avec les groupes

À partir d'un plan JPG

- 2-1 Importer un plan jpg
- 2-2 Mettre le plan jpg à l'échelle
- 2-3 Tracer sur le plan jpg
- 2-4 Tracer les murs plan jpg
- 2-5 Donner du volume au murs plan jpg
- 2-6 Percer les mur pour fenêtre
- 2-7 Importer et mètre à l'échelle une fenêtre
- 2-8 Percer une porte

À partir d'un plan Autocad

- 3-1 Importer - mettre à l'échelle un plan Autocad
- 3-2 Tracer sur le plan Autocad
- 3-3 Modéliser avec Autocad
- 3-4 Créer un sol et un plafond
- A partir d'un relevé métré
- 4-1 Modéliser à partir d'un relevé métré
- 4-2 Utiliser les symboles pour les plans

Aménagement d'une chambre

- 5-1- Bibliothèque 3D
- 5-2- Aménagement chambre
- 5-3- Aménagement chambre 2
- 5-4- Création d'une cloison vitrée
- 5-5- Créer un plan de travail de salle de bain
- 5-6- Aménagement de la chambre

Représentation technique

- Style d'affichage
- Plan et cotation
- Créer une coupe en plan
- Coupe de façade
- Afficher-activer les coupes
- Calculer la surface et le volume d'un élément

Les textures

- Appliquer les couleurs et matériaux Sketchup
- Appliquer des textures
- Modifier le matériau
- Projeter une texture
- Enregistrer un matériau Sketchup
- Créer une collection de matières
- Résoudre le problème des texture
- Trouver des textures pour Sketchup

le texte avec Sketchup

- Outil Texte
- Outil texte 3D

Modéliser des volumes avec L'outil suivez moi

- Outil suivez moi
- Outil suivez moi - les moulures
- Outil suivez moi - créer un vase
- Outil suivez moi - modéliser une sphère

Modéliser des volumes avec l'outil bac à sable

- Le bac à sable
- Le bac à sable 2
- Bac à sable projeter un chemin
- Bac à sable à partir des contours

Créer des scènes et animation

- Créer des scènes
- Scène pour les plans techniques
- L'outil visite
- Créer une animation simple

Les Styles

- Les styles de dessin
- Style de lignes
- Style de face et d'arrière plan
- Style de coupe
- Mettre une image en filigrane
- Adoucir lisser supprimer les arêtes

Exporter Imprimer

- Exporter en image 2D
- Exporter au format Dwg pour Autocad
- Imprimer à l'échelle

Exercice modéliser une cuisine

- Modéliser une cuisine
- Copier un élément d'un fichier à l'autre

Créer une ambiance

- Ombres et lumières
- Mettre du brouillard

Autres conseils

- Masquer rapidement un élément
- Purger le modèle
- Verrouiller un élément
- Positionner les axes
- Les raccourcis clavier
- Partager son modèle à la communauté
- Créer un personnage face camera
- Répartir les objets entre eux
- L'outil décalage

Pour aller plus loin

- Alternative 3Dwarehouse
- Les plug-ins
- Moteur de rendu

Initiation à Twilight Render

- Twilight rendu simple
- Twilight réglage environnement
- Twilight éclairage lumineux
- Twilight éclairage général
- Twilight éclairage spot
- Twilight effet miroir
- Twilight réglage rendu et conclusion

Initiation LayOut mise en page – plans techniques

- Introduction Layout
- Layout paramétrage
- Layout outil texte
- Layout insérer des images
- Layout gestion des pages
- Layout numérotation automatique- calques
- Layout masque de découpage
- Style de forme et remplissage
- Layout exporter le fichier Sketchup
- Layout style de cotation
- Layout actualiser le modèle Sketchup
- Layout mise à l'échelle
- Layout habiller le plan avec des hachures
- Layout exporter en pdf
- Conclusion