

►►► Programmation – Langage C

Objectifs pédagogiques

Avec cette formation **Programmation - Langage C** de **10 modules** vous apprendrez les bases du langage de programmation C en abordant notamment les notions de fonctions, les tableaux et pointeurs et la gestion de fichiers.

Public

Toute personne souhaitant acquérir des compétences relatives à la formation « Programmation – Langage C »

Temps moyen de formation

11 heures

Evaluation de l'action

Evaluation de positionnement
 Evaluation au cours de la formation
 Evaluation post formation

Suivi de l'action

Certificat d'acquis de formation
 Attestation de formation
 Attestation de compétences
 Attestation de parcours
 Résultat des évaluations
 Certificat de réalisation

Niveau de granularisation

10 modules soit 33 chapitres

Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC

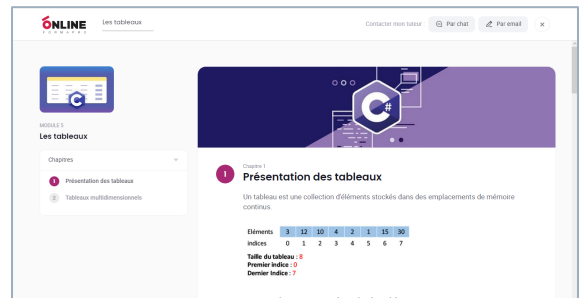
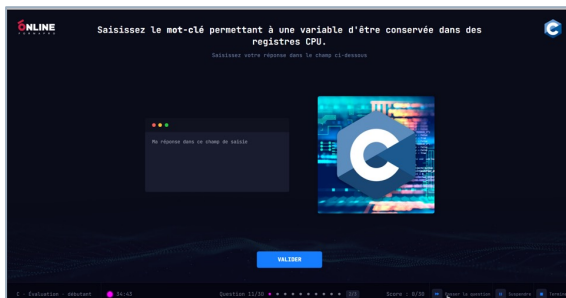
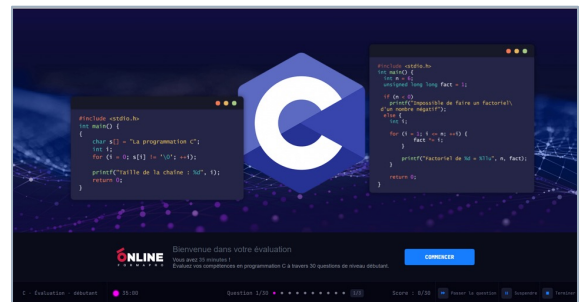
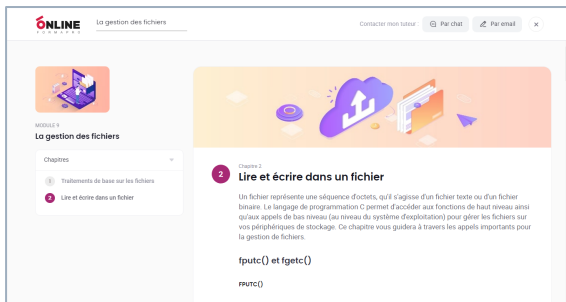
Technologie

- HTML5
- Norme SCORM

Accessibilité

Pour toute demande d'aménagement ou de compensation, merci de contacter notre référent handicap Madame GRAFFAGNINO Cloé (cloe@711academy.fr)

Tarif : 990€



▶▶▶ *Détail formation : Programmation - Langage C*

Introduction au langage C

- Introduction
- Macros et pré-processeurs
- Mots-clés et identificateurs
- Types de données

Notions fondamentales en C

- Variables et constantes en C-C++
- Variables locales et globales
- Les classes de stockage
- Entrée et sortie
- Les opérateurs

Les structures de contrôle

- Structure conditionnelle if...else
- Instruction switch en C et C++
- Les boucles
- Instruction break et continue

Les fonctions

- Présentation des fonctions
- Qu'est-ce que la récursivité
- Récursivité terminale

Les tableaux

- Présentation des tableaux
- Tableaux multidimensionnels

Les pointeurs

- Présentation de la mémoire des programmes C
- Présentation des pointeurs
- Allocation dynamique de la mémoire
- Pointeurs et tableaux
- Double pointeur : Déclaration et utilisation

Les chaînes de caractères

- Présentation des chaînes de caractères
- Chaînes de caractères et fonctions

Les structures et énumération

- Les structures
- Énumération (enum)
- Structures et pointeurs
- Structures et fonctions

Gestion de fichiers

- Traitements de base sur les fichiers
- Lire et écrire dans un fichier

Foire aux questions

- FAQ programmation en C 1/2
- FAQ programmation en C 2/2